***1.Basiskleuren?***Zie vraag 6.

***2.Hoe groot moet de applicatie worden?(hoogte en breedte)***Niet te groot.

***3.Moeten de scores te zien zijn, en/of opgeslagen worden?(Gewonnen spellen, Speler en Computer)***Score moet te zien zijn van Speler vs Speler.

***4.Is het een speler tegen speler spel, of speler tegen computer?***Speler tegen Speler. Nice to have computer tegen speler

***5.Moet er uitleg over het spel zijn?***Ja een korte uitleg.

***6. Heeft u voorkeuren voor de lay-out van de pagina?***Mooie lay-out en thema’s. Nice to have - Jongens thema met als basiskleuren Blauw, groen. Meisjes thema met als basiskleuren roze, rood en paars.

***7. Voor welke doelgroep is dit spel.***  
Bedoeld voor studenten. Voor ontspanning tijdens het studeren of werken.

***8.Moeten de namen ingevuld worden?***Ja.

***9. Moet er een melding komen als een speler wint?***Ja, een melding met ballonnen en confetti .(nice to have)

Gesprkeksverslag.

Het spel heet Boter Kaas en Eieren. We hebben gesproken met de manager, Dhr. R.Baouch. We hebben hem een aantal vragen gesteld. En hij heeft daarop geantwoord.  
Zijn eisen waren allemaal erg duidelijk. De applicatie is bedoeld voor iedereen. Voor ontspanning tijdens het studeren of werken.

Hij wilde twee thema’s hebben, een jongens thema en een meisjes thema. De kleuren moeten mooi overeen komen met elkaar en niet te fel, het moet aangenaam zijn om ernaar te kijken.

Het spel moet een speler tegen speler zijn, en als nice to have computer tegen speler. De applicatie moet niet te groot zijn. De scores moeten getoond worden bij een speler tegen speler spel. En de namen moeten worden ingevuld door de spelers. Er moet een reset button komen, het spel moet gereset worden, zodat de scores en het spel helemaal opnieuw starten. Andere tekens dan rondjes of kruisjes zijn nice to have.